



HAKKIMIZDA

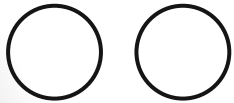
VR

DİJİTAL

İLETİŞİM

KARINCAEVENT

VR & DİJİTAL İNTERAKTİF
AKTİVİTELER



2022

Experience
Agency





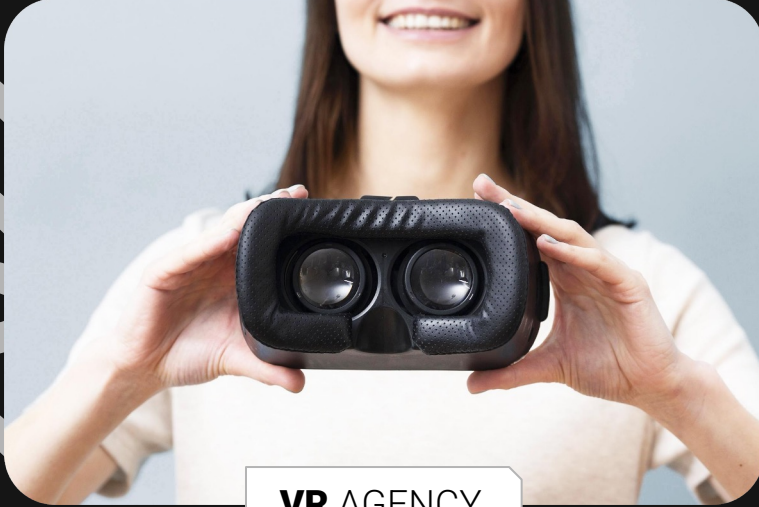
HAKKIMIZDA

DIJİTAL

VR

İLETİŞİM

2022



VR AGENCY

HAKKIMIZDA

- KarincaEvent, 2013 yılından bu yana organizasyon, fuar, kongre, etkinlik, gerilla aktiviteleri ve festivallerde sosyal medya ile etkileşimli uygulamalar gerçekleştiren aynı zamanda, takım aktiviteleri, dijital ve promosyonel aktiviteler gerçekleştiren deneyimsel etkinlik ajansıdır.



KARINCAEVENT
EXPERIENCE AGENCY



Sanal gerçeklik, seçilen
gerçekliğin yarattığı bir biçimdir.
Bu nedenle var.



—Joan Lowery Nixon





HAKKIMIZDA

VR

DİJİTAL

İLETİŞİM

VR AGENCY

HAZIRSANIZ ÜRÜNLERİ İNCELEMeye BAŞLAYALIM MI ?



KARINCAEVENT
EXPERIENCE AGENCY





KISA BİR BİLGİ

İLK GÖZLÜK DK2

2014 Yılında Oculus DK' Sanal gerçeklik cihazının piyasaya çıkması ile Türkiye'ye 3 adet Sipariş eden ekibimiz ilk projesini Nike ile gerçekleştirdi..

2013

2014

2016
/19

2022

TANIMLIYIZ

Pandeminin bitmesi ile etkinlik ve aktivitelerimiz hız kesmeden devam ediyor. Bizi tercih eden **167** tanımlı tedarikçisi olduğumuz firmalara hizmet vermekten mutluluk duyuyoruz.

KURULUŞ

Teknoloji ve Hizmeti ilk yıldan müşteri memnuniyetine sunarak, şirketimizin geçmiş ilk günden itibaren yenilikçilik ve sosyal taahhüt ile karakterize ediliyor.

PROJELER

Doğuş Trafik hayattır, **Vitra** Hayallerini tasarla, **Deva** VR Fabrika gezisi, **Lilly** Diyabet için rekor kırma, **Sandoz** interactive wall, **Ceva** Delta Kanat, **Nutricia** ecza fuarları sipariş yazılımı, Cyborg robot aklımıza gelen projelerden bazılarıdır. Diğer projelerimize sitemizden ya da instagramdan bakabilirsiniz.





HAKKIMIZDA

VR

DİJİTAL

İLETİŞİM



2022

VR BEAT MIX

Mükemmel bir ritim oyunu olan beat mix kurgumuzda karşıdan gelen küpleri ışın kılıcı ile keserek müziğin ritmini yakalyorsunuz.

Gerçeküstü bir neon ortamında gerçekleşen ve müzikal bir vuruşları temsil eden oyunumuz puan sistemi ile çalışmaktadır.

Toplam 2 Personel Yer
Almaktadır.



KARINCAEVENT
EXPERIENCE AGENCY



HAKKIMIZDA

VR

DİJİTAL

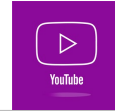
İLETİŞİM

VR FRUIT BAZAAR

Sanal gerçeklik sistemini kullanarak geliştirdiğimiz meyve kesme oyunu ile ziyaretçiler ellerinde ki hareket kontrollü cihazımızı **kılıç** gibi kullanarak havada uçuşan meyvelere sote yaparak puanları topluyorlar.

Bu aktivite de hem oyun içi görsel alanlar hemde totem üstü görsel alan mevcuttur.

Toplam 2 Personel Yer
Almaktadır.



2022



KARINCAEVENT
EXPERIENCE AGENCY



HAKKIMIZDA

VR

DİJİTAL

İLETİŞİM



VR

BASKETBALL

STARS



KARINCAEVENT
EXPERIENCE AGENCY

VR BASKETBOL YILDIZI

Sanal gerçeklik gözlüğün takan ziyaretçi ellerinde yer alan motion kontrol cihazı ile potanın dışında belirli bir süre içerisinde 3 farklı noktadan sayı atmaktadır. Katılımcılar, Süper 3'lükleri ile en yüksek skoru yapmak için mücadele edecektir.

Basketbol sahasının bir çok noktasında firma marka logo gibi entegrasyon sağlanmaktadır.

**Toplam 2 Personel Yer
Almaktadır.**

2022



HAKKIMIZDA

VR

DIJİTAL

İLETİŞİM



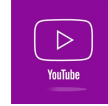
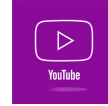
KARINCAEVENT
EXPERIENCE AGENCY

VR ROLLER COASTER

Daha önce bir RollerCoaster deneyimi yaşamadıysanız üzülmeyin. RollerCoaster sanal gerçeklik deneyimini ayağınıza getiriyoruz.

Eğlencesi bol ve aksiyon dolu bu aktivitemiz markaya özel kurgulanmakta olup, oyun içi ve de totem branding alanları mevcuttur. .

Toplam 2 Personel Yer
Almaktadır.



2022



KARINCAEVENT
EXPERIENCE AGENCY

VR KAFA GOOL

Futbol meraklısı bir ülkede yaşadığımızı unutmamak gerekiyor. Biz de unutmadık ve sanal gerçeklik sistemine uyarladık.

Gözlüğü taktığınız anda kendizi bir futbol sahasında bulduğunuz uygulamamızda kalenin arkasından gelen toplara kafa vurarak skor yapmaya çalışıyoruz. Eğlence dolu ve interaktif bir deneyim yaşadığınız sanal gerçeklik uygulamasıdır.



2022



HAKKIMIZDA

VR

DİJİTAL

İLETİŞİM

**VR
GOALKEEPER**



KARINCAEVENT
EXPERIENCE AGENCY

VR GOAL KEEPER

Reflekslerinize güveniyorsanız bu aktivite tam size göre

Sanal gerçeklik deneyimine bir yenisini daha ekliyoruz. VR GOAL KEEPER oyunumuz ile kaleye şut atılan topları kurtarmaya çalıştığınız eğlenceli bir sanal gerçeklik deneyimi.

Stadyum içerisinde markalama yapılmaktadır.

**Toplam 2 Personel Yer
Almaktadır.**



2022



KARINCAEVENT
EXPERIENCE AGENCY

VR DENGİ OYUNU

Sanal gerçeklik deneyimlerimizden bir tanesi olan denge oyunu, aksiyon dolu ve sıra dışı heyecanlı bir deneyim olarak karşınıza çıkıyor.

Ziyaretçiler gözlüğü taktığı anda kendilerini ev ortamında bulurlar ve dünyaya dülen meteor parçası yüzünden çok büyük bir çukur açılmıştır. Hızlı hareket edip, bulunduğunuz alandan uzaklaşmanız gerekmektedir. Ancak meteorun açtığı çukur gidebileceğiniz yolu tıkamış ve ince bir tahta üzerinden geçmeniz gerekmektedir. Sanal gerçeklik rüzgar efekti ve sensörler ile deteklediğimiz bu oyun kurgumuzda eğlenceli bir sanal gerçeklik deneyimi sunuyoruz.





HAKKIMIZDA

VR

DİJİTAL

İLETİŞİM



KARINCAEVENT
EXPERIENCE AGENCY

VR BİSİKLET MACERASI

Doğa da sanal gerçeklik bisikleti ile gezmeye ne dersin.

KarıncaEvent sizleri bisiklet ile doğanın muhteşem büyümesine bırakıyor. Sanal gerçeklik sistemi kullanılan bu aktivite de bir çok kurgu etkinlik için planlanabilir.

Örneğin etkinlikte kaç kalori yaktığınızı veya pedal çevirerek telefon şarj etmeye çalıştığınız farklı kurgular planlanmaktadır.

**Toplam 2 Personel Yer
Almaktadır.**



2022



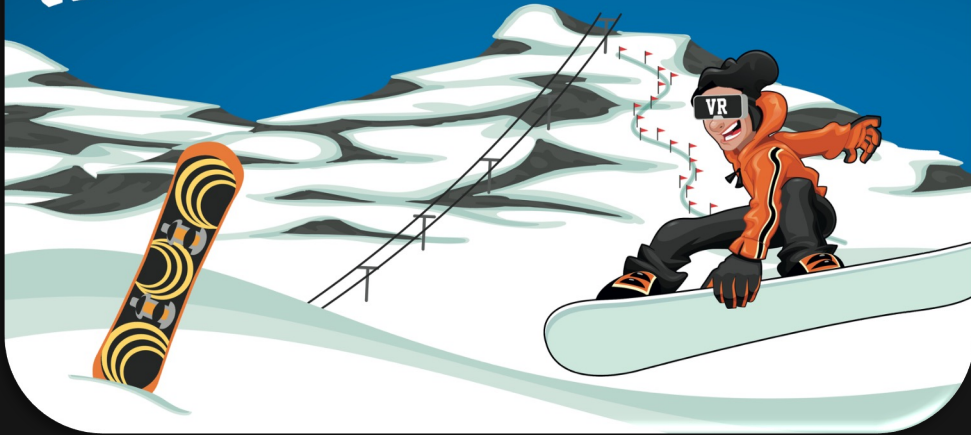
HAKKIMIZDA

VR

DİJİTAL

İLETİŞİM

VR SNOWBOARD



KARINCAEVENT
EXPERIENCE AGENCY

VR SNOWBOARD

Gerçek bir snowboard deneyimi yaşamadan önce sanal ortamda nasıl bir duygu olduğunuz yaşamak istemez misiniz?

Ziyaretçi gözlüğü taktığı anda kendisini bir kayak merkezinde bulacaktır. Heyecan ve aksiyon dolu etapları tamamlayabilmek için engelleri hızlı şekilde aşmanız gerekmektedir. Süreye ve skora bağlı oyun kurgumuz finalde ilk 5 oyuncuyu ekrana yasıtmaktadır.

Toplam 2 Personel Yer
Almaktadır.





HAKKIMIZDA

VR

DİJİTAL

İLETİŞİM

VR PARACHUTE SIMULATOR



KARINCAEVENT
EXPERIENCE AGENCY

VR PARAŞÜT

Aksiyon dolu bir maceraya hazır mısınız?

Kendilerini bir kurtarma timi ekibi üyesi olarak helikopter içinde bulan ziyaretçiler adada bulunan esirleri kurtarmak için zorlu bir atlayış gerçekleştireceklerdir. Ada içerisinde esirlerin bulunduğu noktaya en yakın inen ziyaretçiler için yüksek puan aldığı ve ilk 5 sıralama tablosu ile günün sonunda kazananı belirleyeceğiniz bir kurgudur.

Toplam 2 Personel Yer
Almaktadır.



2022



HAKKIMIZDA

VR

DİJİTAL

İLETİŞİM



KARINCAEVENT
EXPERIENCE AGENCY

VR BASKHEAD

Pota olmaya hazır mısınız? Yerinde duramayacağınız uygulamalarımızdan Baskhead oyun kurgusunda

Sanal gerçeklik gözlüğünü taktığınız anda kendizi bir basketbol sahası içerisinde bulduğunuz ve karşıdan gelen basketbol toplarına kafanızı sağa sola hareket ettirerek sayı yapmaya çalıştığınız bir oyun kurgusudur. Toplam 2 Personel Yer Almaktadır.

Etkinlikte 2 personel görev almaktadır.



2022



KarıncaEvent kaç yılında kurulmuştur.?

A- 2005

C- 2015

B- 2013

D- 2017

VR GALAXY QUIZ



KARINCAEVENT
EXPERIENCE AGENCY

VR GALAXY QUIZ

Uzayda galaksilerin arasında dolaşırken karşınıza çıkan soruları yanıtlamak kulağa eğlenceli geliyor değil mi?

Markaya özel kurgulanabilen bu uygulamızda sanal gerçeklik gözlüğünü kullanan kişi uzayda karşısına çıkan ve markaya özel hazırlanmış genel kültür soruları ile karışık olmak kaydıyla, sorulara vereceği doğru cevaplar doğrultusunda uzayda daha fazla gezinti yapabilme şansı bulacaktır.

Etkinlikte 2 personel görev almaktadır.

2022



VR ÇİZ KAZAN

SORU-1

Türkiyenin en büyük gölü hangisidir?



VR ÇİZ KAZAN

Konuşmak yasak.

2 kişi oynanabilen bu aktivitemizde gözlüğü takan ziyaretçi kendisini farklı bir sahne içinde bulur, ve sorulacak soruların cevaplarını bilmektedir. Soruyu bilmeye çalışan diğer arkadaşına destek olması için, gözlüğü takan ziyaretçi sadece çizerek cevabı anlatması gerekir. 2 veya 3 soruya 60 saniye içinde yanıtlayabilen ziyaretçiler yarışma sonucunda ödül sahibi olacaklardır.

Etkinlikte 2 personel görev almaktadır.



KARINCAEVENT
EXPERIENCE AGENCY

2022



HAKKIMIZDA

VR

DIJİTAL

İLETİŞİM



KARINCAEVENT
EXPERIENCE AGENCY

VR OKÇULUK

Okçular hazır !

Ziyaretçi gözlüğü taktığı anda kendisini açık bir orman alanında bulacaktır. Elindeki okları hedeflere doğru yöneltip yok etmesi gerekecektir. Süreye ve skora bağlı bu kugu oyunun sonunda ilk 5 ekranda puanları ile gözükecektir.

Etkinlikte 2 personel görev almaktadır.



2022



HAKKIMIZDA

VR

DİJİTAL

İLETİŞİM



VR AIR GRAFFITI

Metro istasyonlarını boyuyoruz!

Sanal gerçeklik gözlüğünü taktığınız anda kendini İstanbul Metrosunun içerisinde bulduğunuz ve duvarlarını özgürce boyabildiğiniz eğlenceli kurgularımızdan biridir.

Oyun içerisinde belli aşamaya ulaştığınızda farklı sahne seçenekleri sanal gerçeklik deneyimini farklı bir boyuta taşıyoruz.

Etkinlikte 2 personel görev almaktadır.



KARINCAEVENT
EXPERIENCE AGENCY

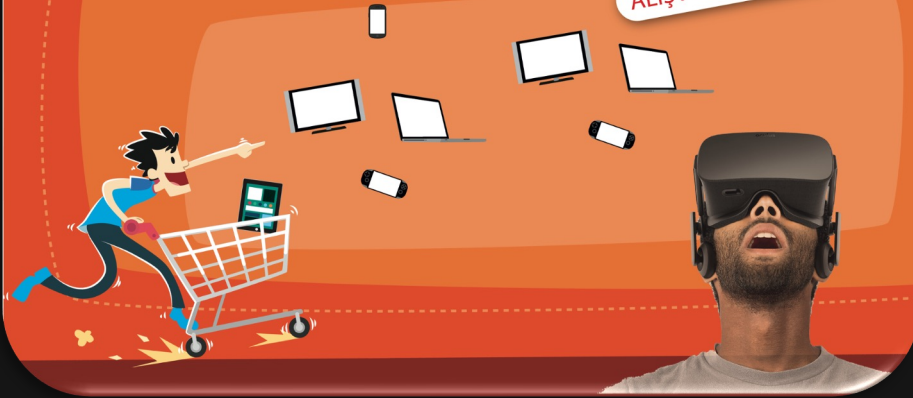
2022



ALIŞVERİŞ SEPETİ

Virtual Reality

SANAL GERÇEKLIK İLE
ALIŞVERİŞİN KEYFİNE BAK,



KARINCAEVENT
EXPERIENCE AGENCY

VR ALIŞVERİŞ SEPETİ

Gözlüğü takan ziyaretçi kendisini bir market labirenti içerisinde bulur. Market içerisinde yer alan ve öncesinde belirlenen bazı objeleri sepetine odaklanarak toplayabileceği ve market rafların arasında yer alan gizli bonusları toplayarak puana katkı sağlayabileceği bir kurgu olarak müşterilerimize sunuyoruz.

Rafların arasında ilerlerken kullandığımız oyun dışında ki bir mekanik ile oyun içerisinde ki sepeti otomatik olarak ileri hareket ettirebiliyorsunuz.

Etkinlikte 2 personel görev almaktadır.

2022



VR YILBAŞI AĞACI

Bu yıl başı dilekeleriniz gerçek olacak!

Gözlüğü taktığınız anda dış mekanda geçen kurgumuz karlar altında bulunan yılbaşı temalı ağacımız üzerinde yer alan hediyeler kutularını motion kontrollü yay ve ok sayesinde vurarak puan kazandığınız bir oyun kurgusu olarak sunmaktayız. Puan ve süreye bağlı oyunumuzda günün sonunda ilk 5 liderlik tablosunda yerini almaktadır.

Etkinlikte 2 personel görev almaktadır.

2022



KULLANILAN ALANLAR

Fabrika, Genel Merkez, Cihazların tanıtımı amaçlı, Otel ve Tanıtım içerikli çekimler.

VR İŞ GÜVENLİĞİ SİMÜLASYONU

Okuyarak öğrenmek mi, görerek deneyimlemek mi diye sorsanız biz görerek deneyimlemenin akılda kalıcılığının daha yüksek olduğuna inanıyoruz.

Sanal gerçeklik deneyimlerinden biri olan iş güvenliği simülasyon eğitimleri proje bazlı olarak firma özelinde geliştirilen yazılım entegrasyonlarıdır. Özellikle firmanın yapmış olduğu iş doğrultusunda planlamalar yapılır ve bu simülasyonlar hayata geçirilerek çalışanların deneyimine sunulur.

2022



KULLANILAN ALANLAR

Ekipman Kullanım, İşbaşı Makine Kullanım Eğitimi ve İş Güvenliği Simülasyonu

VR 360° SANAL TUR

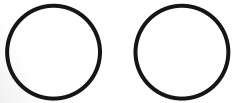
Müşterilerinize fabrikanızı veya üretim tesislerinizi göstermek için sanal gerçeklik 360° tur deneyiminden daha iyisini günümüz teknolojisinde bulmanız hiç kolay değil.

Firmalara özel geliştirdiğimiz içerik ile öncelikle alan keşfi yapılarak 360 kameralar ile çekim yapılacak bölgelerin tespiti yapılır. Bu bölgelerin çekimi için kurgular tasarlanır ve çok kısa bir süre içerisinde çekimler gerçekleştirilerek üretim kısmına geçilir. Üretim içerisinde tercihen seslendirme, altyazı, marka konumlandırması vb. İçerikler video içerisine yerleştirilerek sanal gerçeklik sistemine entegrasyonu sağlanır.

2022



İTERAKTİF TRAMBOLİN



İTERAKTİF TRAMBOLİN

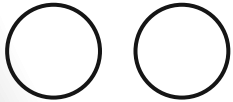
Trambolinde zıplayarak oyun içerisinde yer alan ve markaya özel konumlandığımız logoları toplamaya çalıştığınız kurgumuzda ziyaretçilerin çok keyif alacağından şüpheleniz olmasın.

60 saniye süren ve toplanan puanlar doğrultusunda ilk 5 yüksek skoru yapan ziyaretçilere gün sonunda hediyeler verebileceğiniz kurgular planlanabilmektedir.

Etkinlikte 3 personel görev almaktadır.



2022



İNERAKTİF TETRİS

İnteraktif Tetris aktivitesi ile kişiler uygulamada başladığı anda yukarıdan gelen objeleri zıplayarak yönünü değiştirdiği sağa ve sola hareket ederek boşluklara konumlandırmaya çalıştığı eğlenceli aktivitelerimizdendir.

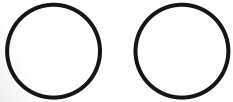
1-2-3-4 kişiye kadar aynı anda tek ekranda oynanabilen kurgumuzda markaya özel kurgu da hazırlanabilir.

Etkinlikte 3 personel görev almaktadır.

2022



REFLEX WALL



REFLEX WALL

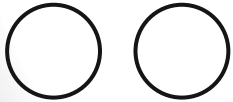
Reflekslerine ve hızına güveniyor musun? Bu Eğlenceli aktivite tam size göre.

Tek kişi oynanabilen ve 2.5 Metre x 2.20h duvarımız içerisinde yer alan 8 adet yanıp sönen kırmızı butonlara belli bir süre içerisinde en fazla ve en hızlı basabilen ziyaretçi günün sonunda en yüksek skora sahip olan kişi olacaktır.

Liderlik tablosunda ilk 5 kişi yer almaktadır.

Etkinlikte 2 personel görev almaktadır.

2022



REFLEX MACHINE

2 kişinin aynı anda oynanabilen refleks masası uygulamamızda ziyaretçiler karşılıklı olarak 30 saniye içerisinde önlerinde yanıp sönen butonlara basarak skor üretmeye çalıştıkları eğlenceli kurgularımızdan birisi olarak öne çıkmaktadır.

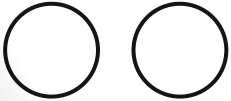
Masanın dış alanı ve üst buton alanları markaya özel brand edilerek alanda ziyaretçilerin beğenise sunulmaktadır.

Etkinlikte 1 personel görev almaktadır.





INTERACTIVE SPEED RACE



İTERAKTİF BİSİKLET

Birden fazla oynanabilen interaktif bisiklet kurgumuzda 3-4 kişi aynı anda bisiklete binerek pedal çevirdikleri anda dijital ekranımızda yer alan gemileri hareket ettirerek adalar arasında yer alan markalara ilk önce ulaşabilen ziyaretçi yarışmayı kazanacaktır.

Belli bir süreye bağlı olan kurgumuzda ilk 5 ziyaretçi liderlik tablosunda yer alacaktır.

Etkinlikte 3 personel görev almaktadır.

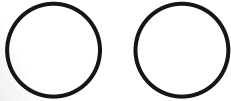
2022



3D LED HOLOGRAM



KARINCAEVENT
EXPERIENCE AGENCY



LED HOLOGRAM

Markanızın ürününü 3 boyutlu olarak ziyaretçilerinize göstermek toplantı, kongre, fuar, festival gibi noktalarda özellikle belirlenen alanlarda ziyaretçilerinizin ilgisini çekmek ve hafızalarda kalıcılığı sağlamak istemez miydiniz?

Kurulumu çok basit olan ve 30 dk içerisinde belirtilen noktaya konumlandırılan bu etkinliğimizde markaya özel 3D video animasyonlar hazırlanarak entegrasyonu sağlanır.

Etkinlikte 1 personel görev almaktadır.



2022

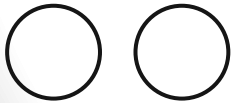


ABOUT US

OUR SERVICES

OUR CLIENTS

OUR TEAM



EŞİNİ BUL

Markaya özel hazırlanan oyun kurgumuzda ekranda yer alan ve kapalı olan kartların arkasında ki aynı ürün veya markaları eşleştirerek belli bir süre içerisinde bitirmeye çalıştığımız oyun kurgusu müşteri özelinde geliştirilebilir.

Örneğin; Önce müşterilere ekranda soru sorulur ve soruya doğru cevap veren kişilerin oyunu bitirmeleri için ekstra süre kazanabildikleri bir kurgu yapılarak önerilir.

Etkinlikte 1 personel görev almaktadır.

2022



ABOUT US

OUR SERVICES

OUR CLIENTS

OUR TEAM



MARKALARI EŞLE

Data toplamak mı istiyorsunuz?
Bu aktivite tam size göre !

Dokunmatik ekran ile sabit noktada veya tablet teknolojisini kullanarak mobil şekilde kullanabileceğiniz bu aktivitemizde ziyaretçilerden ürününüz ile ilgili bir kaç soru yanıtlamasını istiyoruz. Ürününüz ile ilgili sorulara doğru cevap veren ve her bir doğru cevap için 1 çevirme hakkı kazanan ziyaretçiler, ürün marka logolarını yan yana denk getirdiklerinde ödülün sahibi oldukları kurgular planlanmaktadır.

Etkinlikte 1 personel görev almaktadır.



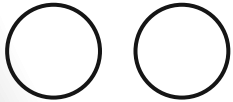
DİJİTAL ÇARKIFELEK

Dokunmatik ekran ile sabit noktalarda, tablet ekranlar ile mobil olarak kullanabileceğiniz etkinliğimizde ziyaretçilere ürününüz ile ilgili bir kaç soru soruyoruz.

Verebilecekleri doğru cevaplar doğrultusunda çarkifelek çevirme hakkı kazanabilecekleri bir kurgu sağlıyoruz. Bu aktivitemizde talep edilmesi durumunda very tabanı bilgileri toplanabilmektedir.

Etkinlik de 1 personel görev almaktadır.

2022



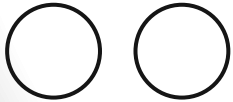
FINGER HOCKEY

Dokunmatik Ekran kullanılarak 2 kişinin aynı anda oynayabileceği parmak hokeyi uygulaması ile belli bir süre içerisinde en çok skor yapan yarışmacının oyunu kazabileceği bir uygulamadır.

Etkinlik de 1 personel görev almaktadır.



2022



PARMAKLAR YARIŞIYOR

Dokunmatik ekran teknolojisi ile hazırladığımız bu aktivitemizde, ziyaretçiler multitouch ekranın 4 köşesine geçerek, 4 farklı renkteki topları, kendilerine ait olan renk köşesindeki kaleye en hızlı şekilde parmakları ile sürükleyip bırakmaları gerekmektedir.

60 saniye içerisinde topları en hızlı kalesine götüren ziyaretçi oyunu kazanmaktadır.

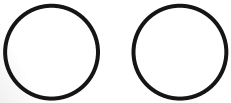
Etkinlik de 1 personel görev almaktadır.



2022



FINGER SOCCER



FINGER SOCKER

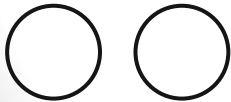
2 kişi ile aynı anda oynanabilen bu aktivite de yatay dokunmatik ekranda kişiler maç başlamadan önce stretejilerini kurarak sahada ki oyuncuları konumlandırırılar.

Maç başladığı sırada kişiler oyuncularını parmakları ile sürükleyip bırak teknolojiyle sıra sıra topa vurmaya ve aynı zamanda skor yapmaya çalışacaklardır.

90 saniye içerisinde en fazla skor üreten takım maçı kazanacaktır.

Etkinlik de 1 personel görev almaktadır.

2022



CYBORG

Fuarcılık, reklam, tanıtım ve organizasyon sektörünün yeni lokomotifi olacak olan humanoid(insansı) robotların Türkiye'deki yetkili distribütörü olarak hizmet vermekteyiz.

Fuarcılık / Promosyon / Reklam / Medya vb. Sektörlerin ihtiyaç duyduğu ve klasikleşmiş anlayıştan uzak, global markalar tarafından pazarlama, Promosyon ve satış stratejilerinde yeni bir çağın başlangıcı olarak görülen iş modelini size sunmanın mutluluğu içerisindeyiz.

Etkinlik de 1 personel görev almaktadır.

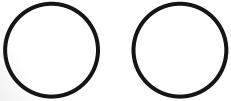


STICKER MACHINE

Sticker Machine Booth uygulmamızda konseptte bağlı olarak yazılım içerisine entegrasyonu sağladığımız tasarımlar doğrultusunda ziyaretçiler beğendiği sticker için dokunmatik ekran aracılığıyla seçip, çıktı alabildiği bir konsept yapılmıştır. Aynı zamanda sticker içerisine yazı entegrasyonu yapılarak stickerlarınızı özelleştirebileceğiniz eğlenceli uygulamalarımızdan birisi.

Etkinlik de 2 personel görev almaktadır.

2022



DÜŞÜNCE BALONU

Ziyaretçilerin ilgisini çekmek hiç bu kadar kolay olmamıştı.

Aktivite alanlarında geniş ve büyük ekranlar üzerine kurulması tavsiye edilen bu uygulamamızda, ziyaretçi ekran karşısına geldiğinde yüz algoritmalarını tanıyan ve kameramız sayesinde kafalarının üzerinde baloncuklar çıkmaktadır. Bu baloncukların içeriğini konseptle bağlı olarak sizler tarafından öncesinden girilerek hazırlanmaktadır.

Etkinlik de 1 personel görev almaktadır.

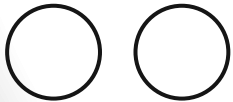


2022



INTERACTIVE WALL

DOKUNMATİK YÜZEYLER



INTERACTIVE WALL

Ziyaretçilerinize zenginleştirilmiş görsel deneyim sunabileceğiniz markanızı en iyi şekilde ve akılda kalıcılığı sağlayabileceğiniz dokunmatik duvar ile ziyaretçilerini etkileyeceğiniz mükemmel bir deneyim.

Dokunmatik yüzey sayesinde konseptinize bağlı içeriklerinizi hareketli grafikler ile ziyaretçilerinize anlatabileceğiniz bir interaktif deneyim olarak müşterilerimize sunmaktayız. Markala özel olarak sunduğumuz interaktif duvar ile hayal gücünüzü zorlamaya ne dersiniz?

Etkinlik de 2 personel görev almaktadır.





TEŞEKKÜRLER!

E-Mail; info@karincaevent.com

Hızlı İletişim;

erhangunay@karincaevent.com / 0553 337 97 36

eyuperkan@karincaevent.com / 0553 386 28 88

Web; www.karincaevent.com

Bizi takip etmeyi unutmayın.

<https://www.instagram.com/karinca.event>